

Dossier pédagogique AUTOMNE 2025

L'Automne 2025 s'annonce riche en découvertes et en aventures pour les enfants de la Ville de Bruxelles. Cette année, ce sont 10 plaines et 1 centre d'accueil qui accueilleront chaque semaine plus de 700 enfants à travers la thématique « Le monde des sorciers »

*Afin que chaque enfant puisse pleinement profiter de ces vacances magiques, il est essentiel d'intégrer la thématique dans les activités proposées. N'oublions pas que ce sont les **VACANCES** ! Il est donc nécessaire de faire voyager les enfants !*

Ce dossier pédagogique a pour but de vous inspirer dans la préparation de vos animations. Ce n'est, bien évidemment qu'un canevas dans lequel vous pouvez piocher et une liste non-exhaustive d'impératifs à suivre pendant ces sept semaines.

1. Le thème : Le monde des sorciers!

Apprentis sorcières et sorciers, à vos baguettes magiques!

Cet automne, nous plongerons dans un univers où tout deviendra possible. La magie s'invite pour des journées pleines de surprises, de rires et d'aventures enchantées !

Au programme : nous apprendrons de puissants sortilèges, nous nous initierons aux potions magiques, nous partirons à la chasse aux créatures fantastiques et nous participerons à de grands jeux ensorcelés...

Chaque journée sera une nouvelle aventure : nous éveillerons notre curiosité, nous stimulerons notre imagination et nous partagerons des moments uniques avec de nouveaux amis.

Nous créerons, nous nous émerveillerons... et nous repartirons avec des souvenirs magiques pleins la tête.

Comme d'habitude, nous avons choisi un thème permettant de concevoir un large choix d'activités différentes : artistiques, sportives, culturelles, promenades, sorties, coin lecture, petits et grands jeux, chansons et bien d'autres encore...

Ce qu'il faut toujours garder à l'esprit, c'est que **toutes** les idées sont bonnes à prendre et qu'il ne faut parfois pas grand-chose pour que la magie du thème opère. Tout réside dans la motivation que l'on amène devant les enfants ! Tout comme le sourire, la motivation est communicative ! A vous de jouer et de laisser place à votre imagination débordante.

Faire vivre le thème

Le thème proposé pour l'ensemble des plaines est vaste et permet d'être personnalisé.

Pourquoi pas ...

... créer un fil rouge commun à l'ensemble de votre plaine, et construire une histoire adaptée à l'âge de votre groupe, dans laquelle chaque activité vient contribuer

Par exemple :

Pour les 3-6 : Les enfants reçoivent une invitation magique à rejoindre l'école des sorciers, et découvrent chaque jour une nouvelle salle de l'école magique.

pour les 6-12 : la Plaine devient une Académie de magie, les apprentis sorciers y sont en mission pour obtenir leur diplôme magique. Chaque jour, ils doivent réussir des épreuves pour avancer dans leur quête

Sachez que vous pouvez...

- Changer le nom de l'activité ;
- Modifier certaines règles ;

- Intégrer une présentation, une mise en situation
- Décorer votre lieu d'accueil (**nous accorderons une attention particulière à cet aspect**)
- Vous déguiser !
- Vous amusez avec les enfants !
- Incarner un personnage.
- Proposer des activités (Sortie au parc, inter-plaines, organisation de grand jeux de plateau, adaptation de jeux de société à la réalité)

Pour que vos animés soient transportés dans l'univers surprenant que nous offre ce thème, à votre tour de trouver des idées et de les intégrer dans vos activités. Soyez créatifs et rendez l'imaginaire possible !

Des idées d'activités autour du thème

- Grande fresque collective : Créer une ambiance magique avec une représentant un château de sorciers, une forêt enchantée ou un ciel étoilé, réalisée avec des dessins, peintures, collages... etc
- Mettre en place des activités sensorielles : potions à toucher et sentir (avec ingrédients naturels), sons mystérieux à deviner, objets magiques à manipuler (baguettes, grimoires, fioles).
- Fabriquer des déguisements de sorciers, fées, créatures magiques, et organiser une sortie ou une parade costumée.
- Lire ou raconter une histoire magique ou un conte de sorciers (ex. : Merlin, Baba Yaga, Harry Potter), puis faire dessiner les personnages ou jouer une mini-scène avec des accessoires.
- Créer un grand jeu de société magique : plateau en carton, cartes de sorts, défis enchantés, inspiré d'un jeu existant mais revisité façon sorcier.
- Emballer des défis sportifs ou intellectuels sous forme d'"épreuves magiques" : la chasse aux ingrédients magiques, parcours d'apprenti sorcier, énigmes de la sorcière, invention de formules magiques ...etc
- Fabrication de baguettes magiques, création de grimoires
- Atelier apprentissage de tour de magie puis spectacle de magie

2. Les fiches d'activités

« Une **fiche d'activités** bien préparée, c'est **80% du travail déjà fait** »

Un moniteur **prêt** est un moniteur qui **donne envie de le suivre** ! Les enfants ne seront que plus **motivés** si vous l'êtes vous-même ! Une journée **planifiée, anticipée**, est une journée **apaisée**, où vous trouverez le temps de vous amuser avec les enfants . Que ce soit une activité sportive, culturelle ou autre, le principe est le même, les **enfants prennent du plaisir** lorsque les activités sont **ludiques, préparées et réfléchies** ! À vous de les motiver !

C'est pourquoi, il est demandé à chaque animateur de **préparer à l'avance et individuellement** les fiches d'activités de la semaine. Elles sont à remettre au coordinateur. Il se chargera de vérifier la pertinence des activités prévues (timing, diversité, adéquation avec l'âge des enfants, originalité,...). La fiche d'activités est **l'outil de travail** de l'animateur, il est dès lors primordial de soigner sa rédaction.

Ce **travail de préparation** est **indispensable** à l'organisation efficace de la plaine (coordination des activités, préparation du matériel, mise à disposition des locaux,...).

Une fois les binômes/trinômes constitués, vous pourrez alors mettre vos idées en commun et construire votre semaine d'activités ensemble (fiche hebdomadaire).

Les périodes d'activités qui ne seront pas intégrées lors de la mise en commun pourront toujours servir ultérieurement (si une activité dure moins longtemps que prévu, si l'activité ne convient pas à certains enfants,...)

N'oubliez pas non plus qu'il est important de connaître les enfants que vous allez encadrer ! Et qu'ils vous connaissent également ! Créer des liens vous permettra de faire de votre groupe, un groupe soudé et motivé à jouer ensemble ! Les activités et les jeux de présentation en début de semaine vous permettront de vous sentir à l'aise et de briser la glace de l'inconnu ! L'aventure et l'**amusement** seront alors la suite de votre programme !

3. Ressources

Bibliothèque pédagogique et d'animation Elisabeth Carter

Quai de Willebroeck, 33

1000 Bruxelles

02/279.59.47

Courriel : bib.pedagogique@brucity.education

Une liste non exhaustive de sites internet avec des idées d'activités :

- [L'halloween - École des sorciers, activités pour enfants. | Educatout](#)
- [Jeux de sorcière \(et sorcier\) pour anniversaire](#)
- [14 idées magiques de bricolages Harry Potter](#)
- [Pin by E Bryant on Happy Fall Y'all | Preschool crafts, Fall arts and crafts, Daycare crafts](#)
- [Découvrez les 15 Meilleurs Tours de Magie Faciles pour Enfants](#)

Pour aller plus loin :

- Le site internet d'Ocarina vous permettra de savoir comment construire une animation de qualité et adapté à tous les profils d'enfants : <https://ocarina.be/nos-outils/fiches-boite-a-outils/>.
- *Ocarina*, comment adapter vos activités pour les enfants à besoins spécifiques : <https://ocarina.be/nos-outils/boite-a-outils/>.
- Sites internet les scouts, pour accueillir les enfants à besoins spécifiques et communiquer avec leur parents : <https://lesscouts.be/fr/le-scoutisme/un-mouvement-ouvert-a-tous-et-toutes/scoutisme-et-handicap>.